МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение

высшего образования

**«Вятский государственный университет»**

Факультет автоматики и вычислительной техники

Кафедра электронных вычислительных машин

Допущено к защите

Руководитель проекта

\_\_\_\_\_\_\_\_/Исупов К.С./

(подпись) (Ф.И.О)

«\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2021г.

Синтез микропрограммного управляющего автомата

Пояснительная записка курсового проекта по дисциплине

«Комплекс знаний бакалавра в области программного и аппаратного обеспечения вычислительной техники»

ТПЖА.09.03.01.353 ПЗ

Разработал студент группы ИВТ-21 \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/Кузнецов М.А./

Руководитель \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/Исупов К.С./

Консультант \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/Мельцов В.Ю./

Работа защищена с оценкой «\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_» \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

(оценка) (дата)

Члены комиссии \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

(подпись)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

(подпись)

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ /\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

(подпись)

Киров 2021

Реферат

Кузнецов М.А.. Синтез микропрограммного управляющего автомата. ТПЖА.09.03.01.353 ПЗ: Курс. проект / ВятГУ, каф. ЭВМ; рук. Исупов К.С.. - Киров, 2021. – ПЗ 53с, 20 табл., 7 рис., 6 прил.

СИНТЕЗ АВТОМАТА, МИКРОПРОГРАММНЫЙ АВТОМАТ, УМНОЖЕНИЕ С ФИКСИРОВАННОЙ ЗАПЯТОЙ В ПРЯМОМ КОДЕ, УСКОРЕНИЕ 2-ГО ПОРЯДКА, УПРАВЛЯЮЩИЙ АВТОМАТ, ОПЕРАЦИОННЫЙ АВТОМАТ.

Объект исследования и разработки – микропрограммный автомат, выполняющий умножение III способом с фиксированной запятой с ускорением 2-го порядка в прямом коде.

Цель курсового проекта – синтез микропрограммного автомата, выполняющего умножение III способом с фиксированной запятой с ускорением 2-го порядка в прямом коде, операнды которого приходят в прямом коде.

Синтезированный автомат позволяет выполнять умножение чисел с фиксированной запятой с ускорением 2-го порядка.

.

Содержание

Содержание

[Введение. 5](#_Toc73235558)

[1 Постановка задачи 6](#_Toc73235559)

[2 Описание используемого алгоритма умножения 7](#_Toc73235560)

[3 Численные примеры 8](#_Toc73235561)

[3.1 Пример 1 8](#_Toc73235562)

[3.2 Пример 2 9](#_Toc73235563)

[4 Выбор функциональной схемы операционной части устройства и определение списка микроопераций и логических условий. 12](#_Toc73235564)

[4.1 Состав операционного автомата 12](#_Toc73235565)

[4.2 Описание операционного автомата. 12](#_Toc73235566)

[4.3 Управляющие и осведомительные сигналы 14](#_Toc73235567)

[6. Построение отмеченной граф – схемы алгоритма 17](#_Toc73235568)

[7. Построение графов автоматов Мили и Мура 19](#_Toc73235569)

[8. Выбор структурной схемы управляющего автомата 20](#_Toc73235570)

[9.1 Кодирование состояния для модели Мили на D-триггерах 21](#_Toc73235571)

[9.2 Кодирование состояния для модели Мили на RS-триггерах 24](#_Toc73235572)

[9.3 Кодирование состояний для модели Мили на счётчике 28](#_Toc73235573)

[9.4 Кодирование состояний для модели Мили на сдвиговом регистре 30](#_Toc73235574)

[10.1 Кодирование состояния для модели Мура на D-триггерах 32](#_Toc73235575)

[10.2 Кодирование состояния для модели Мура на RS-триггерах 35](#_Toc73235576)

[10.3 Кодирование состояний для модели Мура на счётчике 40](#_Toc73235577)

[10.4 Кодирование состояний для модели Мура на сдвиговом регистре 42](#_Toc73235578)

[Заключение 44](#_Toc73235579)

[Список используемых источников 45](#_Toc73235580)

[Приложение А 47](#_Toc73235581)

[Приложение Б 48](#_Toc73235583)

[Приложение В 49](#_Toc73235584)

[Приложение Г 50](#_Toc73235585)

[Приложение Д 51](#_Toc73235586)

[Приложение Е 52](#_Toc73235587)

Введение.

В последнее время объемы вычислений сильно возросли и выполнять их вручную стало невозможно. В связи с этим были придуманы различные автоматические вычислительные устройства, выполняющие данные вычисления. Такие автоматы реализуются в виде самостоятельных устройств специального назначения или в виде блоков, входящих в системы управления и системы обработки информации. При этом работа ведется с математическими моделями, предназначенными для приближенного отображения физических моделей.

Основной целью данного курсового проекта является получение навыков синтеза управляющего автомата с жесткой логикой на основе разработки машинных алгоритмов одной из заданных арифметических операций. Основным требованием является минимизация аппаратурных затрат как управляющего, так и операционного автомата, при приемлемом быстродействии.

# 1 Постановка задачи

Синтезировать микропрограммный автомат с жесткой логикой, управляющий выполнением умножения чисел в двоичной системе счисления с фиксированной запятой с ускорением 2-го порядка в прямом коде третьим способом. Данные поступают в прямом коде.

# 2 Описание используемого алгоритма умножения

1. Принять множимое и множитель;
2. Если множитель равен нолю, то сформировать результат ноль и перейти к пункту 9, иначе к 3;
3. Если множимое равен нолю, то сформировать результат ноль и перейти к пункту 9, иначе к 4;
4. Проанализировать три старших разряда множителя;
5. Прибавить к сумме частичных произведение (СЧП) число в соответствии с таблицей 1;
6. Сдвинуть множитель и СЧП на 2 разряда влево, увеличить счётчик тактов на 1;
7. Если количество тактов равно 16, то к пункту 8, иначе к пункту 4;
8. Сформировать результат, округлив результат методом отсечения младших разрядов;
9. Выдать результат;
10. Завершить операцию умножения.

Таблица 1 – анализ старших разрядов множителя при ускорении 2-го порядка

|  |  |
| --- | --- |
| Значение старших разрядов | Действие над СЧП |
| 000 | Прибавить ноль |
| 001 | Прибавить множимое |
| 010 | Прибавить множимое |
| 011 | Прибавить удвоенное множимое |
| 100 | Вычесть удвоенное множимое |
| 101 | Вычесть множимое |
| 110 | Вычесть множимое |
| 111 | Прибавить ноль |

# 3 Численные примеры

## 3.1 Пример 1

Множитель – 0,010001100101110, Множимое – 1,1111111111111111.

Умножение модулей операндов представлено в таблице 2.

Таблица 2 – умножение модулей операндов к примеру 1

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Множитель  (A) | Множимое (B) | СЧП  (S) | Коммен- тарий |
| 000|10001100101110 | 111111111111111 | 0|000000000000000|0000000000000000 | Начальные значения |
| 000|10001100101110 |  | 0|000000000000000|0000000000000000 0|000000000000000|0000000000000000 ––––––––––––––––––––––––––––––––– 0|000000000000000|0000000000000000 | Прибавить 0B; |
| 010|00110010111000 |  | 0|000000000000000|0000000000000000 | Сдвиг A, СЧП 2x; |
| 010|00110010111000 |  | 0|000000000000000|0000000000000000 0|000000000000000|0111111111111111 ––––––––––––––––––––––––––––––––– 0|000000000000000|0111111111111111 | Прибавить 1B; |
| 000|11001011100000 |  | 0|000000000000001|1111111111111100 | Сдвиг A, СЧП 2x; |
| 000|11001011100000 |  | 0|000000000000001|1111111111111100 0|000000000000000|0000000000000000 ––––––––––––––––––––––––––––––––– 0|000000000000001|1111111111111100 | Прибавить 0B; |
| 011|00101110000000 |  | 0|000000000000111|1111111111110000 | Сдвиг A, СЧП 2x; |
| 011|00101110000000 |  | 0|000000000000111|1111111111110000 0|000000000000000|1111111111111110 ––––––––––––––––––––––––––––––––– 0|000000000001000|1111111111101110 | Прибавить 2B; |
| 100|10111000000000 |  | 0|000000000100011|1111111110111000 | Сдвиг A, СЧП 2x; |
| 100|10111000000000 |  | 0|000000000100011|1111111110111000 1|111111111111111|0000000000000010 ––––––––––––––––––––––––––––––––– 0|000000000100010|1111111110111010 | Прибавить -2B; |

Продолжение таблицы 2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 010|11100000000000 |  | 0|000000010001011|1111111011101000 | Сдвиг A, СЧП 2x; |
| 010|11100000000000 |  | 0|000000010001011|1111111011101000 0|000000000000000|0111111111111111 ––––––––––––––––––––––––––––––––– 0|000000010001100|0111111011100111 | Прибавить 1B; |
| 011|10000000000000 |  | 0|000001000110001|1111101110011100 | Сдвиг A, СЧП 2x; |
| 011|10000000000000 |  | 0|000001000110001|1111101110011100 0|000000000000000|1111111111111110 ––––––––––––––––––––––––––––––––– 0|000001000110010|1111101110011010 | Прибавить 2B; |
| 110|00000000000000 |  | 0|000100011001011|1110111001101000 | Сдвиг A, СЧП 2x; |
| 110|00000000000000 |  | 0|000100011001011|1110111001101000 1|111111111111111|1000000000000001 ––––––––––––––––––––––––––––––––– 0|000100011001011|0110111001101001 | Прибавить -1B; |
| 000|00000000000000 |  | 0|**010001100101101**|1011100110100100 | Сдвиг A, СЧП 2x; |
|  |  | 010001100101101 | Результат |

## 3.2 Пример 2

Множитель – 1,110100111011001, Множимое – 1,100010010101011.

Умножение модулей операндов представлено в таблице 3.

Таблица 3 – умножение модулей операндов к примеру 2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Множитель (A) | Множимое  (B) | СЧП  (S) | Комментарий |
| 001|10100111011001 | 100010010101011 | 0|000000000000000|0000000000000000 | Начальные значения |

Продолжение таблицы 3

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 001|10100111011001 |  | 0|000000000000000|0000000000000000 0|000000000000000|0100010010101011 ––––––––––––––––––––––––––––––––– 0|000000000000000|0100010010101011 | Прибавить 1B; | |
| 110|10011101100100 |  | 0|000000000000001|0001001010101100 | Сдвиг A, СЧП 2x; | |
| 110|10011101100100 |  | 0|000000000000001|0001001010101100 1|111111111111111|1011101101010101 ––––––––––––––––––––––––––––––––– 0|000000000000000|1100111000000001 | Прибавить -1B; | |
| 010|01110110010000 |  | 0|000000000000011|0011100000000100 | Сдвиг A, СЧП 2x; | |
| 010|01110110010000 |  | 0|000000000000011|0011100000000100 0|000000000000000|0100010010101011 ––––––––––––––––––––––––––––––––– 0|000000000000011|0111110010101111 | | Прибавить 1B; |
| 001|11011001000000 |  | 0|000000000001101|1111001010111100 | | Сдвиг A, СЧП 2x; |
| 001|11011001000000 |  | 0|000000000001101|1111001010111100 0|000000000000000|0100010010101011 ––––––––––––––––––––––––––––––––– 0|000000000001110|0011011101100111 | | Прибавить 1B; |
| 111|01100100000000 |  | 0|000000000111000|1101110110011100 | | Сдвиг A, СЧП 2x; |
| 111|01100100000000 |  | 0|000000000111000|1101110110011100 0|000000000000000|0000000000000000 ––––––––––––––––––––––––––––––––– 0|000000000111000|1101110110011100 | | Прибавить 0B; |
| 101|10010000000000 |  | 0|000000011100011|0111011001110000 | | Сдвиг A, СЧП 2x; |
| 101|10010000000000 |  | 0|000000011100011|0111011001110000 1|111111111111111|1011101101010101 ––––––––––––––––––––––––––––––––– 0|000000011100011|0011000111000101 | | Прибавить -1B; |
| 110|01000000000000 |  | 0|000001110001100|1100011100010100 | | Сдвиг A, СЧП 2x; |
| 110|01000000000000 |  | 0|000001110001100|1100011100010100 1|111111111111111|1011101101010101 ––––––––––––––––––––––––––––––––– 0|000001110001100|1000001001101001 | | Прибавить -1B; |
| 001|00000000000000 |  | 0|000111000110010|0000100110100100 | | Сдвиг A, СЧП 2x; |

Продолжение таблицы 3

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 001|00000000000000 |  | 0|000111000110010|0000100110100100 0|000000000000000|0100010010101011 ––––––––––––––––––––––––––––––––– 0|000111000110010|0100111001001111 | Прибавить 1B; |
| 100|00000000000000 |  | 0|**011100011001001**|0011100100111100 | Сдвиг A, СЧП 2x; |
|  |  | 0,011100011001001 | Результат |

# 4 Выбор функциональной схемы операционной части устройства и определение списка микроопераций и логических условий.

## 4.1 Состав операционного автомата

Операционный автомат (ОА) должен содержать следующие элементы:

* 33-разрядный регистр RG2 с поддержкой двойного сдвига для хранения множителя;
* D-триггер T0 для хранения знака множителя;
* 32-разрядный регистр RG1 для хранения множимого;
* 64-разрядный регистр RG3 с поддержкой двойного сдвига для хранения СЧП;
* 5-разрязрядный инкрементный счётчик тактов CT (с начальным значением 00000);
* 64-разрядный сумматор SM;
* 3-разрядный дешифратор с 6 выходами для анализа 3-ёх старших разрядов множителя;
* 31-разрядную схему «И» с инверсными входами для проверки модулей операндов на равенство нолю;
* Элемент XOR с двумя входами для определения знака результата;
* 32-разрядный двухплечевой мультиплексор MS для организации удвоения множимого;
* Набор микросхем для формирования сигналов действия над СЧП – маркер ноля, маркер удвоенного множимое, маркер вычитания, разветвления сигнала знака на 32 входа;
* Схема «И» и схема «НЕ» для исключения ситуации минус ноля.

## 4.2 Описание операционного автомата.

После поступления на входную шину множителя, его модуль заносится в регистр RG2, RG1 (старший разряд – нулевой), знак – в D-триггер T0. Параллельно в счётчик CT устанавливается значение 000000, а регистр СЧП RG3 заполняется нолями. В следующем такте поступает множимое и записывается в RG2.

Т.к. ускорение требует в некоторых вычитать множимое из СЧП, то вычисление выполняется в дополнительном коде: подаются единица переноса на вход CR и множитель (инвертированный) на вход B сумматора SM на место младших разрядов, а в старшие передаётся разветвлённый сигнал признака вычитания. Если необходимо выполнить удвоение множимого, то используется мультиплексор MS, стоящий перед комбинационными схемами инверсии (CS1) и зануления (CS2). В случаях, когда нужно прибавить ноль, используется схема зануления (CS2). Т.к. сигналы признака вычитания и сигнал признака нулевого прибавления никогда не пересекаются, разветвление знаковых разрядов всегда будет давать все ноли при прибавлении ноля без каких-либо дополнений.

Сигналом окончания цикла умножения служит наличие единицы в старшем разряде счётчика CT, а счёт начинается с ноля, поэтому состояние 32 (последнее) будет содержать одну единицу в старшем разряде и для анализа не потребуется никаких дополнительных элементов.

Осведомительный сигнал о равенстве нолю операндов вырабатывается дважды: в первых тактах, когда приходит первый операнд и второй операнд из регистра множителя RG2 посредством 31-рарзядного элемента «И» с инверсными входами.

Для выполнения операции умножения из управляющего автомата (УА) будут поданы управляющие сигналы и получены осведомительные.

Схема операционного автомата представлена в приложении А

## 4.3 Управляющие и осведомительные сигналы

Для взаимодействия, операционного и управляющего автоматов введены наборы управляющих и осведомительных сигналов

* y0 – запись в RG2, T0; сброс в нулевое состояние CT, RG3;
* y1 – запись в RG1;
* y2 – сдвиг RG2 := L2(RG2).00, RG3 := L2(RG3).00; CT := CT + 1; T1 := RG2[29];
* у3 – запись в RG3;
* у4 – выдача результата.

Из ОА в УА необходимо передавать осведомительные сигналы о состоянии ОА, которые определяются следующими логическими условиями (ЛУ):

* X – проверка наличия операнда на входной шине;
* р0 – множимое или множитель равен нолю;
* p1 – окончание цикла умножения;
* Z – проверка возможности выдачи результата на выходную шину.

Таким образом, управляющий микропрограммный автомат должен вырабатывать 5 управляющих сигналов в нужные такты машинного времени в соответствии с алгоритмом умножения двоичных чисел с ФЗ с ускорением 2-го порядка третьим способом, ориентируясь на 2 осведомительных сигнала.

Необходимо отметить то, каким образом формируется число, которое прибавляется к СЧП. Это происходит за счёт сигналов N, D, S определяющих признаки этого числа, а именно: N – признак ноля, D – признак удвоенного множимого, S – признак вычитания. Распределение этих сигналов представлено в таблице 20.

Таблица 20 – распределение внутренних сигналов ОА

|  |  |
| --- | --- |
| Значение старших разрядов | Сигналы |
| 000 | N |
| 001 | - |
| 010 | - |
| 011 | D |
| 100 | D, S |
| 101 | S |
| 110 | S |
| 111 | N |

Таким образом, старшую часть (по сути – знак) прибавляемого числа можно формировать через разветвление сигнала S на эти входы, т.к. сигналы N и S никогда не пересекаются, то схему формирования ноля можно оставить только для младшей части.

Помимо этого есть случай –x \* 0, при котором нужно вернуть модуль ноля и знак положительного случая. Т.к. есть схема, формирующая осведомительный сигнал P0 на основании содержимого регистра, а в случае ноля обеспечивается переход сразу к формированию результата, то достаточно поставить одну схему двухразрядную «И» в которую подать знак, определённый при помощи «исключающего ИЛИ» и инверсный сигнал P0.

5 Разработка содержательной граф-схемы алгоритма

Выполнение алгоритма начинается с получения данных через входную Шину. При поступлении первого операнда он целиком записывается в RG1, а так же его модуль в RG2, знак в T0. Регистр RG3, счётчик CT обнуляются. Операнд посредством RG1 проверяется на ноль. Если он отличен от нуля, то начинается получение второго операнда, иначе переход к формированию результата. При поступлении второго операнда он целиком записывается в RG1, затем проверяется на ноль – в случае если ноль, то переход к формированию результата, иначе – переход к циклу умножения.

Цикл умножения состоит из двух тактов: в первый такт производится запись из выхода сумматора SM в RG3 – т.е. произвелось суммирование; а во второй такт происходит сдвиг RG3 и RG2, инкремент счётчика CT. Далее производится анализ на конец цикла: если старший разряд счётчика равен единице, то цикл завершается и выполняется переход к формированию результата.

После завершения цикла умножения происходит выдача сформированного результата на шину. Автомат работу заканчивает.

Содержательная граф-схема алгоритма представлена в приложении B

# 6. Построение отмеченной граф – схемы алгоритма

Для разметки ГСА каждой совокупности микроопераций, находящихся в операторных вершинах, ставятся в соответствие управляющие сигналы [Y0…Y4]. Эти сигналы являются выходными сигналами УА и обеспечивают выполнение требуемых действий в соответствии со списком МО операционного автомата.

Совокупности микроопераций для каждой операторной вершины образуют микрокоманды, список которых представлен в таблице 6.

Таблица 6 – Совокупность микроопераций и соответствующие им микрокоманды

|  |  |
| --- | --- |
| Соответствие совокупности микроопераций и микрокоманд | |
| Микрокоманда | Совокупность МО |
| Y0 | y0, y1 |
| Y1 | y1 |
| Y2 | y2 |
| Y3 | y3 |
| Y4 | y4 |

Каждой условной вершине содержательной граф - схемы алгоритма ставится в соответствие один из входных сигналов управляющего автомата Х0…Х3, список которых представлен в таблице 7

Таблица 7 – Список входных сигналов для УА

|  |  |
| --- | --- |
| Соответствие логических условий и входных сигналов | |
| Входной сигнал | Логическое условие |
| X0 | P0 |

Продолжение таблицы 7

|  |  |
| --- | --- |
| X1 | P1 |
| X2 | X |
| X3 | Z |

В приложение В приведена разметка граф - схемы алгоритма для модели Мили символами а0..а4 и для модели Мура символами b0..b7.

# 7. Построение графов автоматов Мили и Мура

На основе отмеченной граф схемы алгоритма построены граф автомата Мили и граф автомата Мура, представленные в приложениях Г и Д.

Граф автомата Мили имеет 5 вершин, соответствующих состояниям автомата, дуги его отмечены входными сигналами, действующими на каждом переходе, и набором выходных сигналов, вырабатываемых управляющим автоматом на данном переходе.

Граф автомата Мура имеет 8 вершин, соответствующих состояниям автомата, каждое из которых определяет наборы выходных сигналов управляющего автомата, а дуги графа отмечены входными сигналами, действующими на данном переходе.

Отмеченная граф-схема алгоритма представлена в приложении В.

# 8. Выбор структурной схемы управляющего автомата

Рассмотрим некоторые варианты возможных структурных схем УА:

* классическая структура УА пригодна для реализации любого УА, но она не является минимальной с точки зрения цены комбинационной схемы (КС);
* модифицированная классическая структура на основе триггеров и дешифратора, использование которого понижает цену схемы классического варианта;
* структура УА на основе сдвигового регистра с выбором унитарного кодирования внутренних состояний целесообразно использовать только в тех случаях, когда число разрядов кода ненамного меньше числа внутренних состояний, иначе возникнут значительные затраты на память автомата, которые поглотят выигрыш от уменьшения цены КС;
* структура на основе счетчика выгодна, когда граф проектируемого автомата имеет большое количество последовательных (стандартных) переходов и незначительное число нестандартных;
* модифицированная структура на основе счетчика с использованием дешифратора, введение которого приводит к снижению цены схемы.

После рассмотрения данных вариантов структур управляющего автомата, опираясь на графы моделей автоматов Мили и Мура, можно сделать вывод о том, что для реализации автоматов по модели Мили следует использовать структуру на основе счетчика, так как граф имеет большое количество последовательных переходов. Для модели Мура лучше использовать D-триггеры.

Для кодировки состояния модели Мили требуется минимум 3 разряда так как всего 5 состояний. Для кодировки состояния модели Мура требуется 3 разряда так как всего 8 состояний.

9. Кодирование внутренних состояний для модели Мили

## 9.1 Кодирование состояния для модели Мили на D-триггерах

Эвристический алгоритм кодирования для D-триггера

1. Каждому состоянию ставится в соответствие целое число Nm, равное числу переходов в состояние am.

2. Числа Nm сортируются по убыванию.

3. Состояние с наибольшим N кодируются 00..00.

4. Следующие I состояния кодируются 00..01, 00..10 … 10..00

5. Для кодирования оставшихся состояний используются коды, содержащие 2, затем 3 единицы и т.д., пока все состояния не будут закодированы. Кодирования состояний представлены в таблице 8.

Таблица 8 – Обратная таблица переходов

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| a0 | a1 | a2 | a3 | a4 |
| a0, a1, a2, a4 | a0 | a1 | a2, a4 | a3 |
| 000 | 001 | 010 | 100 | 011 |
| 4 | 1 | 1 | 2 | 1 |

Получение логических выражений для функций возбуждения D-триггеров

Составляется прямая структурная таблица переходов и выходов автомата Мили и по известному правилу формируются логические выражения для функций возбуждения. Структурная таблица переходов и выходов для автомата Мили представлена на таблице 9.

Таблица 9 – Таблица переходов и выходов автомата Мили

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Исходное состояние | Код | Состояние перехода | Код | Входной сигнал X | Выходные сигналы Y | Функции  возбуждения |
| a0 | 000 | a0  a1 | 000  001 | !x2  x2 | -  Y0 (y1y0) | -  D0 |
| a1 | 001 | a0  a2 | 000  010 | x0x3  !x0x2 | Y4 (y4)  Y1 (y1) | -  D1 |
| a2 | 010 | a0  a3 | 000  100 | x0x3  !x0 | Y4 (y4)  Y3 (y3) | -  D2 |
| a3 | 100 | a4 | 011 | 1 | Y2 (y2) | D1D0 |
| a4 | 011 | a0  a3 | 000  100 | x1x3  !x1 | Y4 (y4)  Y3 (y3) | -  D2 |

Логические выражения для каждой функции возбуждения D-триггера получаются по таблице как конъюнкции соответствующих исходных состояний и входных сигналов, которые объединены знаками дизъюнкции для всех строк, содержащих данную функцию возбуждения, для функции выходов аналогично:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Общие части:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

После выделения общих частей в логических выражениях получаются логические уравнения для построения функциональной схемы управляющего автомата.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Инверторы: 2 (, ) (2)

Схема формирования начальной установки на D-триггерах представлена на рисунке 1. D0, D1, D2 – функции возбуждения ЭП, b – сигнал сброса, C – синхроимпульс, начальное состояние a0 = 000.

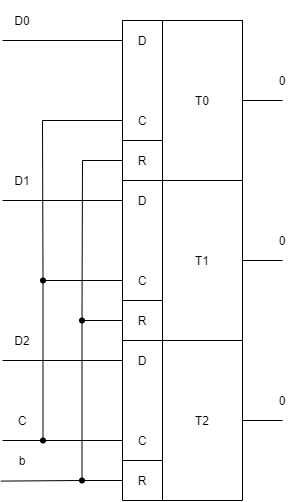


Рисунок 1 – Схема формирования начальной установки на D-триггерах

Цена комбинационной схемы по Квайну:

C = 18 (Конъюнкции) + 11 (Дизъюнкции) + 2 (ИНВ) + 9 (ЭП) + 0 (НУ) + 3 (ДШ) = 43

## 9.2 Кодирование состояния для модели Мили на RS-триггерах

Данный граф не получится полностью закодировать по принципу соседнего кодирования, так как в нем присутствуют циклы с нечетным числом вершин (0-1-2 как пример). Следовательно, для минимизации числа переключений триггеров при переходе из одного состояния в другое необходимо применить эвристический метод кодирования для RS триггеров. Данный метод минимизирует суммарное число переключений элементов памяти на всех переходах автомата. Уменьшение числа переключений триггеров приводит к уменьшению количества единиц соответствующих функций возбуждения, что однозначно приводит к упрощению комбинационной схемы автомата.

Произведем кодирование состояний автомата эвристическим методом кодирования:

1) Строим матрицу |М0|, состоящую из всех пар переходов, где переключение триггеров в данном переходе отлично от 0 (числа в матрице соответствуют номеру состояния). Для каждой пары в матрице указываем ее вес, то есть количество появления данной пары в графе (если количество равно, то будем рассматривать сумму из входящих связей каждой из вершины):

|  |
| --- |
| a0 = 000 |
| a1 = 001 |
|  |
|  |
|  |
|  |

M0 = отсортируем матрицу 🡪 M =

Присвоим состояниям a0 и a1 коды 000 и 001:

M’ = ɣ = 4 M4 =

B4 = {0} = {000}, C01 = {010, 100}, D41 = {010, 100}  
W010 = |000⊕010|\*1 = 1

W100 = |000⊕100|\*1 = 1, т.к. коды равны, то выберем любой: K(a4) = 100.

|  |
| --- |
| a0 = 000 |
| a1 = 001 |
| a4 = 100 |
|  |
|  |
|  |

M’’ == ɣ = 3 M3 =

B3 = {4} = {100}, C41 = {110, 101}, D31 = {110, 101}  
W110 = |100⊕110|\*2 = 2  
W101 = |100⊕101|\*2 = 2,   
т.к. коды равны, то выберем любой: K(a3) = 110.

|  |
| --- |
| a0 = 000 |
| a1 = 001 |
| a3 = 110 |
| a4 = 100 |
|  |
|  |

M’’’ = ɣ = 2 M2 =

B2= {0, 1, 3} = {000, 001, 110}

C01 = {010}, C11 = {101}, C31 = {010, 111}

D21 = {010, 101, 111}

W010 = |000⊕010|\*1 + |001⊕010|\*1 + |110⊕010|\*1 = 1 + 2 + 1 = 4

W101 = |000⊕101|\*1 + |001⊕101|\*1 + |110⊕101|\*1 = 2 + 1 + 2 = 5

W111 = |000⊕111|\*1 + |001⊕111|\*1 + |110⊕111|\*1 = 3 + 2 + 1 = 6

выбираем наименьший вес: K(a2) = 010.

Кодирование каждого состояния для модели Мили на RS-триггерах представлено в таблице 10

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| a0 | a1 | a2 | a3 | a4 |
| 000 | 001 | 010 | 110 | 100 |

Таблица 10 - Кодирование состояний для модели Мили на RS-триггерах

M = , K= =1.125 – кодирование успешно.

Далее составляется прямая структурная таблица переходов и выходов автомата Мили и формируются логические выражения для функций возбуждения.

Прямая структурная таблица переходов и выходов автомата Мили представлена в таблице 11.

Таблица 11 – таблица переходов и выходов автомата Мили

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Исходное состояние | Код | Состояние перехода | Код | Входной сигнал X | Выходные сигналы Y | Функции  возбуждения |
| a0 | 000 | a0  a1 | 000  001 | !x2  x2 | -  Y0 (y1y0) | -  S0 |
| a1 | 001 | a0  a2 | 000  010 | x0x3  !x0x2 | Y4 (y4)  Y1 (y1) | R0  S1R0 |
| a2 | 010 | a0  a3 | 000  110 | x0x3  !x0 | Y4 (y4)  Y3 (y3) | R1  S2 |
| a3 | 110 | a4 | 100 | 1 | Y2 (y2) | R1 |
| a4 | 100 | a0  a3 | 000  110 | x1x3  !x1 | Y4 (y4)  Y3 (y3) | R2  R1 |

Логические выражения для каждой функции возбуждения RS-триггера получаются по таблице как конъюнкции соответствующих исходных состояний и входных сигналов, которые объединены знаками дизъюнкции для всех строк, содержащих данную функцию возбуждения, а так же аналогично для функций выходов:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Общие части:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
| После упрощения: |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Инверторы: 2 – (, ) (2)

Схема начальной установки для RS-триггеров в качестве ЭП, где R2,R1,R0,S2,S1,S0 – функции возбуждения соответствующих ЭП, B – сигнал для установки автомата в начальное состояние a0 = 000.

Схема формирования начальной установки на RS-триггерах представлена на рисунке 2.

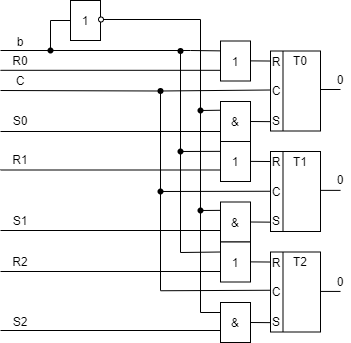


Рисунок 2 – Схема формирования начальной установки на RS-триггерах

C = 18 (Конъюнкции) + 11 (Дизъюнкции) + 2 (ИНВ) + 9 (ЭП) + 13 (НУ) + 3 (ДШ) = 55

## 9.3 Кодирование состояний для модели Мили на счётчике

Для кодирования состояний автомата на счётчике необходимо, чтобы арифметическая разность между соседними состояниями составляла единицу.

Кодирование состояния для модели Мили на счетчике представлено в таблице 12.

Таблица 12 – кодирование состояний для модели Мили на счетчике

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| a0 | a1 | a2 | a3 | a4 |
| 000 | 001 | 010 | 011 | 100 |

Получение логических выражений для функций возбуждения

Составляется прямая структурная таблица переходов и выходов автомата Мили и по известному правилу формируются логические выражения для функций возбуждения.

Прямая структурная таблица переходов и выходов автомата Мили представлена в таблице 13.

Таблица 13 – таблица переходов и выходов автомата Мили

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Исходное состояние | Код | Состояние перехода | Код | Входной сигнал X | Выходные сигналы Y | Функции  возбуждения |
| a0 | 000 | a0  a1 | 000  001 | !x2  x2 | -  Y0 (y1y0) | -  +1 |
| a1 | 001 | a0  a2 | 000  010 | x0x3  !x0x2 | Y4 (y4)  Y1 (y1) | R  +1 |
| a2 | 010 | a0  a3 | 000  011 | x0x3  !x0 | Y4 (y4)  Y3 (y3) | R  +1 |
| a3 | 011 | a4 | 100 | 1 | Y2 (y2) | +1 |
| a4 | 100 | a0  a3 | 000  011 | x1x3  !x1 | Y4 (y4)  Y3 (y3) | R  -1 |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Общая часть:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

После упрощения логических выражений получаются логические уравнения для построения функциональной схемы управляющего автомата.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Инверторы: 2 – (, )

Схема начальной установки для счетчика в качестве ЭП, где +1, -1, R – функции возбуждения соответствующих ЭП, b – сигнал для установки автомата в начальное состояние a0 = 000.

Схема формирования начальной установки на счетчике представлена на рисунке 3.

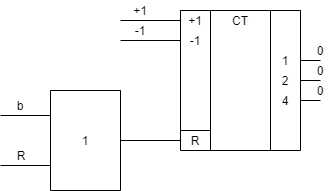


Рисунок 3 – Схема формирования начальной установки на счетчике

Цена по Квайну:

C = 18 (Конъюнкции) + 11 (Дизъюнкции) + 2 (ИНВ) + 3 (ЭП) + 2 (НУ) + 3 (ДШ) = 39

## 9.4 Кодирование состояний для модели Мили на сдвиговом регистре

Кодирование состояний на сдвиговом регистре подразумевает, что первое состояние содержит единицу в младшем разряде, а каждое последующее состояние отличается лишь сдвигом единицы к старшим или младшим разрядом – т.е. число, большее или меньшее в 2 раза. Для каждого состояния необходим отдельный регистр, однако это позволяет избежать установки дешифратора для определения состояния, а просто использовать выход с соответствующего триггера. Предполагается использовать реверсивный сдвиговый регистр, у которого два управляющих сигнала S0S1, где ~S0S1 – сдвиг вправо, S0~S1 – сдвиг влево, S0S1 – параллельная загрузка, ~S0~S1 – хранение данных.

Коды состояний для графа автомата Мили представлено в таблице 16.

Таблица 16 – кодирование состояний для модели Мили на сдвиговом регистре

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| a0 | a1 | a2 | a3 | a4 |
| 00001 | 00010 | 00100 | 01000 | 10000 |

Таблица 17 – таблица переходов и выходов автомата Мили

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Исходное состояние | Код | Состояниеперехода | Код | Входной сигнал | Выходные сигналы | Функции возбуждения |
| a0 | 00001 | a0  a1 | 00001  00010 | !x2  x2 | -  Y0 (y1y0) | -  LSHIFT |
| a1 | 00010 | a0  a2 | 00001  00100 | x0x3  !x0x2 | Y4 (y4)  Y1 (y1) | WR(00001)  LSHIFT |
| a2 | 00100 | a0  a3 | 00001  01000 | x0x3  !x0 | Y4 (y4)  Y3 (y3) | WR(00001)  LSHIFT |
| a3 | 01000 | a4 | 01000 | 1 | Y2 (y2) | LSHIFT |
| a4 | 10000 | a0  a3 | 00001  01000 | x1x3  !x1 | Y4 (y4)  Y3 (y3) | WR(00001)  RSHIFT |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Общая часть:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

После упрощения логических выражений получаются логические уравнения для построения функциональной схемы управляющего автомата.

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Инверторы: 2 – (, )

Схема начальной установки для счетчика в качестве ЭП, где WR, RSHIFT, LSHIFT – функции возбуждения соответствующих ЭП, b – сигнал для установки автомата в начальное состояние a0 = 000001. Схема формирования начальной установки на счетчике представлена на рисунке 4.

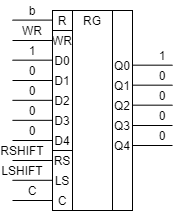


Рисунок 4 – схема начальной установки на сдвиговом регистре

C = 18 (Конъюнкции) + 11 (Дизъюнкции) + 2 (ИНВ) + 10 (ЭП) + 0 (НУ) + 0 (ДШ) = 41

10. Кодирование внутренних состояний для модели Мура

## 10.1 Кодирование состояния для модели Мура на D-триггерах

Составляется инверсная таблица переходов и кодируются состояния трёхразрядными двоичными числами, в которые будет входить наименьшее число единиц.

Обратная таблица переходов представлена в таблице 14

Таблица 14 – Обратная таблица переходов для автомата Мура

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| b0 | b0, b7 | 2 | 110 |
| b1 | b0 | 1 | 111 |
| b2 | b1, b2 | 2 | 010 |
| b3 | b1, b2 | 2 | 011 |
| b4 | b3, b5 | 2 | 100 |
| b5 | b5 | 1 | 101 |
| b6 | b5, b6 | 2 | 001 |
| b7 | b1, b3, b6 | 3 | 000 |

Получение логических выражений для функций возбуждения

Составляется прямая структурная таблица переходов и выходов автомата Мура и по известному правилу формируются логические выражения для функций возбуждения.

Прямая структурная таблица переходов и выходов автомата Мура представлена на таблице 15.

Таблица 15 – таблица переходов и выходов автомата Мура

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Исходное состояние | Выходные сигналы | Код | Состояние перехода | Код | Входной сигнал | Функции возбуждения |
| b0 | - | 110 | b0  b1 | 110  111 | !x2  x2 | D2D1  D2D1D0 |
| b1 | y0, y1 | 111 | b2  b3  b7 | 010  011  000 | !x0!x2  !x0x2  x0 | D1  D1D0 |

Продолжение таблицы 15

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| b2 | - | 010 | b2  b3 | 010  011 | !x2  x2 | D1  D1D0 |
| b3 | y1 | 011 | b4  b7 | 100  000 | !x0  x0 | D2 |
| b4 | y3 | 100 | b5 | 101 | - | D2D0 |
| b5 | y2 | 101 | b4  b6 | 100  001 | !x1  x1 | D2  D0 |
| b6 | - | 001 | b6  b7 | 001  000 | !x3  x3 | D0 |
| b7 | y4 | 000 | b0 | 110 | - | D2D1 |

Логические выражения для каждой функции возбуждения D-триггера получаются по таблице как конъюнкции соответствующих исходных состояний и входных сигналов, которые объединены знаками дизъюнкции для всех строк, содержащих данную функцию возбуждения, так же аналогично и для функций выходов:

|  |  |
| --- | --- |
|  | (0) |
|  | (2) |
|  | (0) |
|  | (0) |
|  | (0) |

Общих частей, уменьшающих стоимость КС нет.

Инверторы: 2

Схема начальной установки для D-триггера в качестве ЭП, где D2, D1, D0 – функции возбуждения соответствующих ЭП, b – сигнал сброса в начальное состояние a0 = 110 представлена на рисунке 5.

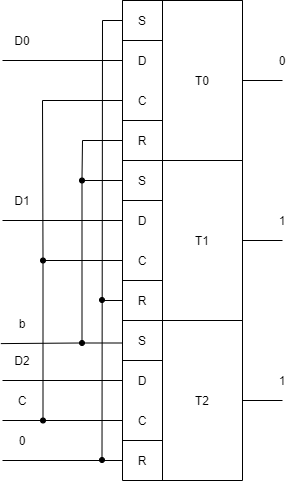


Рисунок 5 - Схема формирования начальной установки на D-триггерах

Цена по Квайну: C = 31 (КС) + 2 (ИНВ) + 12 (ЭП) + 0 (НУ) + 3 (ДШ) = 46

## 10.2 Кодирование состояния для модели Мура на RS-триггерах

Кодирование состояние выполняется аналогично пункту 9.2.

M = отсортируем матрицу 🡪 M2 =

Присвоим состоянием b4 и b5 коды 000 и 001:

M’ = ɣ= 3 M3 =

B3 = {4} = {001}

C41 = {010, 100} D31 = {010, 100}

W010 = |001⊕010| = 2

W100 = |001⊕100| = 2

K(b3) = 010;

M’’ = ɣ= 7 M7 =

B7 = {3} = {010}

C31 = {100} D71 = {100} => K(b7) = 100;

M’’’ = ɣ= 1 M1 =

B1 = {3, 7} = {010, 100}

C31 = {011, 110}, C71 = {101, 110}

D11 = {011, 101, 110}

W011 = |010⊕011| + |100⊕011| = 1 + 3 = 4

W101 = |010⊕101| + |100⊕101| = 3 + 1 = 4

W110 = |010⊕110| + |100⊕110| = 1 + 1 = 2

K(b1) = 110;

M4 = ɣ= 2 M2 =

B1 = {1, 3} = {110, 010}

C11 = {111}, C31 = {011}

D11 = {011, 111}

W011 = |010⊕011| + |110⊕011| = 1 + 2 = 3

W111 = |010⊕111| + |110⊕111| = 2 + 1 = 3

K(b2) = 111;

M5 = ɣ= 0 M2 =

B1 = {1, 7} = {110, 100}

C11 = {}, C12 = {101}, C71 = {101}; D11 = {101} => K(b0) = 101;

M5 = ɣ= 6 т.к. остался один код, то K(b6) = 011

Кодирование каждого состояния для модели Мили на RS-триггерах представлено в таблице 16.

Таблица 16 - Кодирование состояний для модели Мили на RS-триггерах

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| b0 | b1 | b2 | b3 | b4 | b5 | b6 | b7 |
| 101 | 110 | 111 | 010 | 000 | 001 | 011 | 100 |

M = K= =1.33(3) – кодирование успешно.

Прямая структурная таблица переходов и выходов автомата Мура представлена в таблице 17.

Таблица 17 – таблица переходов и выходов автомата Мура

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Исходное состояние | Выходные сигналы | Код | Состояние перехода | Код | Входной сигнал | Функции возбуждения |
| b0 | - | 101 | b0  b1 | 101  110 | !x2  x2 | -  S1R0 |
| b1 | y0, y1 | 110 | b2  b3  b7 | 111  010  100 | !x0!x2  !x0x2  x0 | S0  R2  R1 |
| b2 | - | 111 | b2  b3 | 111  010 | !x2  x2 | -  R2R0 |
| b3 | y1 | 010 | b4  b7 | 000  100 | !x0  x0 | S1  S2R1 |
| b4 | y3 | 000 | b5 | 001 | - | S0 |
| b5 | y2 | 001 | b4  b6 | 000  011 | !x1  x1 | R0  S1 |
| b6 | - | 011 | b6  b7 | 011  100 | !x3  x3 | -  S2R1R0 |
| b7 | y4 | 100 | b0 | 101 | - | S0 |

Логические выражения для каждой функции возбуждения D-триггера получаются по таблице как конъюнкции соответствующих исходных состояний и входных сигналов, которые объединены знаками дизъюнкции для всех строк, содержащих данную функцию возбуждения, так же аналогично и для функций выходов:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Общие части:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |

После упрощения:

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | (0) |  |  |
|  | (2) |  |  |
|  | (0) |  |  |
|  | (0) |  |  |
|  | (0) |  |  |
|  |  |  |  |

Инверторы: 2 – (, )

Схема начальной установки для RS-триггеров в качестве ЭП, где R2,R1,R0,S2,S1,S0 – функции возбуждения соответствующих ЭП, b – сигнал для установки автомата в начальное состояние a0 = 101.

Схема формирования начальной установки на RS-триггерах представлена на рисунке 6.

Цена по квайну:

C = 39 (КС) + 2 (ИНВ) + 9 (ЭП) + 13 (НУ) + 3 (ДШ) = 66

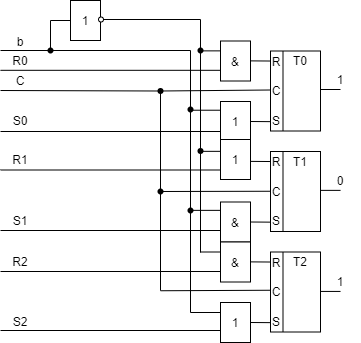


Рисунок 6 – Схема формирования начальной установки на RS-триггерах

## 10.3 Кодирование состояний для модели Мура на счётчике

Кодирование состояния для модели Мура на счетчике представлено в таблице 18 аналогично разделу 9.3.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| b0 | b1 | b2 | b3 | b4 | b5 | b6 | b7 |
| 000 | 001 | 010 | 011 | 100 | 101 | 110 | 111 |

Таблица 18 – кодирование состояний для модели Мура на счетчике

Получение логических выражений для функций возбуждения

Составляется прямая структурная таблица переходов и выходов автомата Мура и по известному правилу формируются логические выражения для функций возбуждения.

Прямая структурная таблица переходов и выходов автомата Мура представлена в таблице 19.

Таблица 19 – таблица переходов и выходов автомата Мура

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Исходное состояние | Выходные сигналы | Код | Состояние перехода | Код | Входной сигнал | Функции возбуждения |
| b0 | - | 000 | b0  b1 | 000  001 | !x2  x2 | -  +1 |
| b1 | y0, y1 | 001 | b2  b3  b7 | 010  011  111 | !x0!x2  !x0x2  x0 | +1  WR(D1D0)  WR(D2D1D0) |
| b2 | - | 010 | b2  b3 |  | !x2  x2 | -  +1 |
| b3 | y1 | 011 | b4  b7 | 100  111 | !x0  x0 | +1  WR(D2D1D0) |
| b4 | y3 | 100 | b5 | 101 | - | +1 |
| b5 | y2 | 101 | b4  b6 | 100  110 | !x1  x1 | -1  +1 |
| b6 | - | 110 | b6  b7 | 110  111 | !x3  x3 | -  +1 |
| b7 | y4 | 111 | b0 | 000 | - | +1 |

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

Общая часть:

|  |  |
| --- | --- |
|  |  |

После упрощения логических выражений получаются логические уравнения для построения функциональной схемы управляющего автомата.

|  |  |
| --- | --- |
|  | (0) |
|  | (2) |
|  | (0) |
|  | (0) |
|  | (0) |
|  |  |

Инверторы: 3 – (, ,)

Схема начальной установки для счетчика в качестве ЭП, где INC, DEC, R – функции возбуждения соответствующих ЭП, b – сигнал для установки автомата в начальное состояние a0 = 000.

Схема формирования начальной установки на счетчике представлена на рисунке 7.

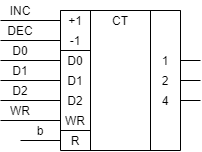


Рисунок 7 – Схема формирования начальной установки на счетчике

Цена по Квайну:

C = 37 (КС) + 3 (ИНВ) + 7 (ЭП) + 0 (НУ) + 3 (ДШ) = 50

## 10.4 Кодирование состояний для модели Мура на сдвиговом регистре

Проанализировав результаты цены по квайну различных вариантов управляющих автоматов на разных ЭП, и сопоставив с результатами модели Мили, был сделан вывод о том, что синтезировать управляющий автомат Мура на сдвиговом регистре избыточно: модель Мура проигрывает по цене по Квайну против Мили, когда для Мили сдвиговый регистр не является минимальным.

11. Построение схемы управляющего автомата c жёсткой логикой

Функциональная схема управляющего автомата представлена в приложении Е.

На вход данной схемы поступает тактовый сигнал и сигнал сброса. Схема построена в основном логическом базисе (И, ИЛИ, НЕ) в соответствии с функциями переходов и выходов, выведенными в пункте 9.2, так как было выявлено, что использование счетчика в качестве элемента памяти позволяет построить минимальный управляющий автомат.

# Заключение

В ходе выполнения курсового проекта был разработан автомат с жесткой логикой, управляющий операцией умножения двоичных чисел в ПК с фиксированной запятой III способом с ускорением второго порядка.

Для синтеза были использованы автоматы моделей Мили и Мура, а также RS-триггеры, D-триггеры, сдвиговый регистр и счетчик в качестве элементов памяти.

Минимальный управляющий автомат использует в качестве элемента памяти d-триггер, а также включает в себя дешифратор для понижения цены схемы по Квайну.

Автомат, полученный в ходе выполнения курсового проекта, задан множеством внутренних состояний a0–a4, множеством входных сигналов X0–X3, множеством выходных сигналов Y0–Y4, функциями переходов и выходов, заданными в таблице 12;13, начальным состоянием a0.

# Список используемых источников

1. Мельцов, В.Ю. Синтез микропрограммных управляющих автоматов [Текст]: Учеб. пособие / В. Ю. Мельцов, Т. Р. Фадеева – ВятГУ, ФАВТ, каф. ЭВМ. - Киров: [б. и.], 2010. - 61с.
2. Фадеева Т.Р., Долженкова М.Л. Организация арифметических операций над двоичными числами. Киров: Изд-во ВятГУ, 2001. 40 с.
3. Мельцов, В.Ю. Применение САПР Quartus для синтеза абстрактных и структурных автоматов. Учебное пособие [Текст] – Киров: ГОУ ВПО ВятГУ, 2011. – 86 с.
4. Фадеева Т.Р., Матвеева Л.И. Шихов М.М. Арифметические основы вычислительной техники и элементы микропрограммного управления. – Киров: Изд-во ВятГУ, 2017. – 166 с.

Перечень сокращений

ПРС – переполнение разрядной сетки

ПМР – потеря младших разрядов

СЧП – сумма частичных произведений

ОА – операционный автомат

УА – управляющий автомат

ЭП – элемент памяти

КС, CS – комбинационная схема

ИНВ – инверторы

НУ – начальные установки

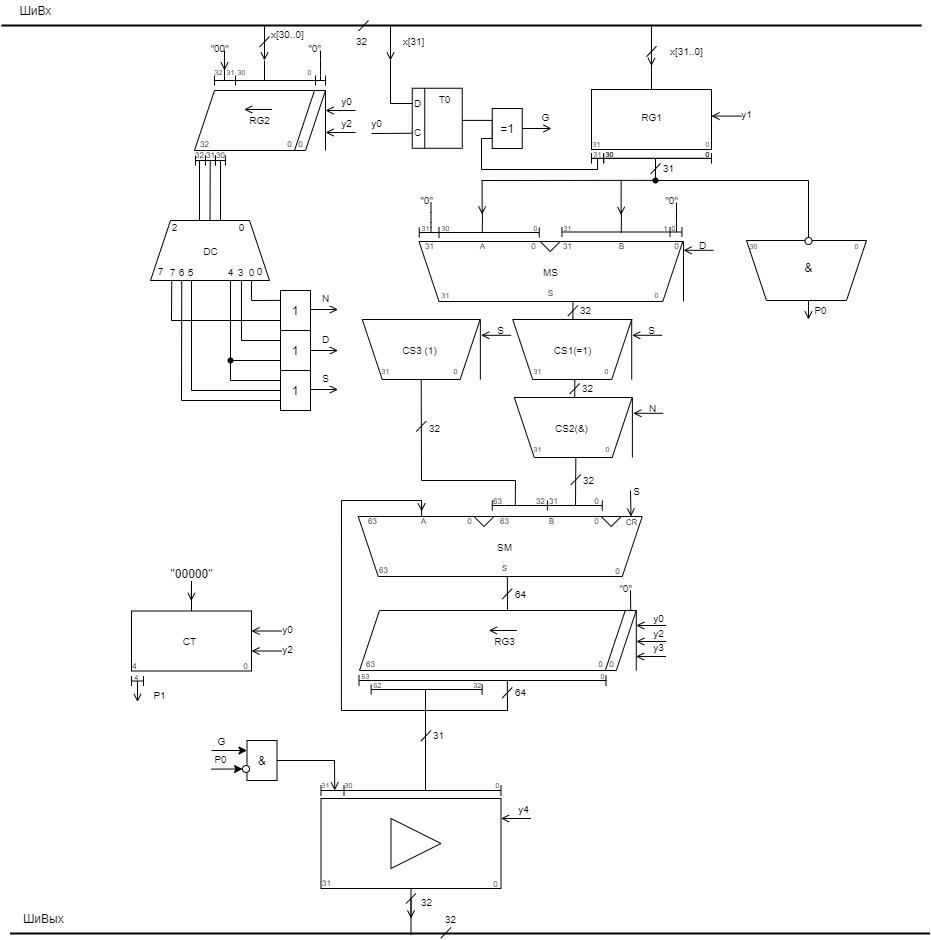
DC – дешифратор

# Приложение А

(обязательное)

**Функциональная схема операционного автомата**

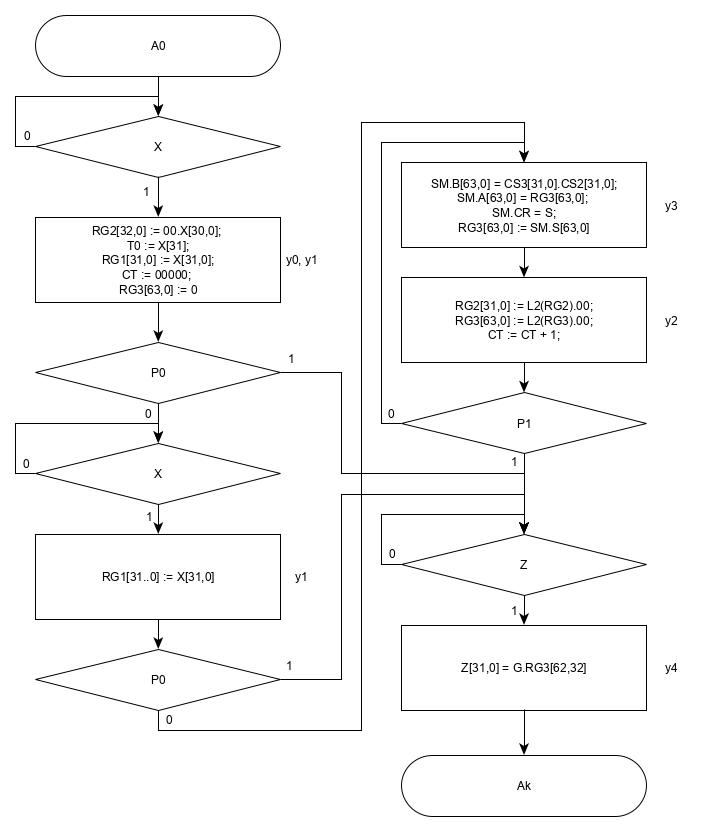
# 



# Приложение Б

(обязательное)

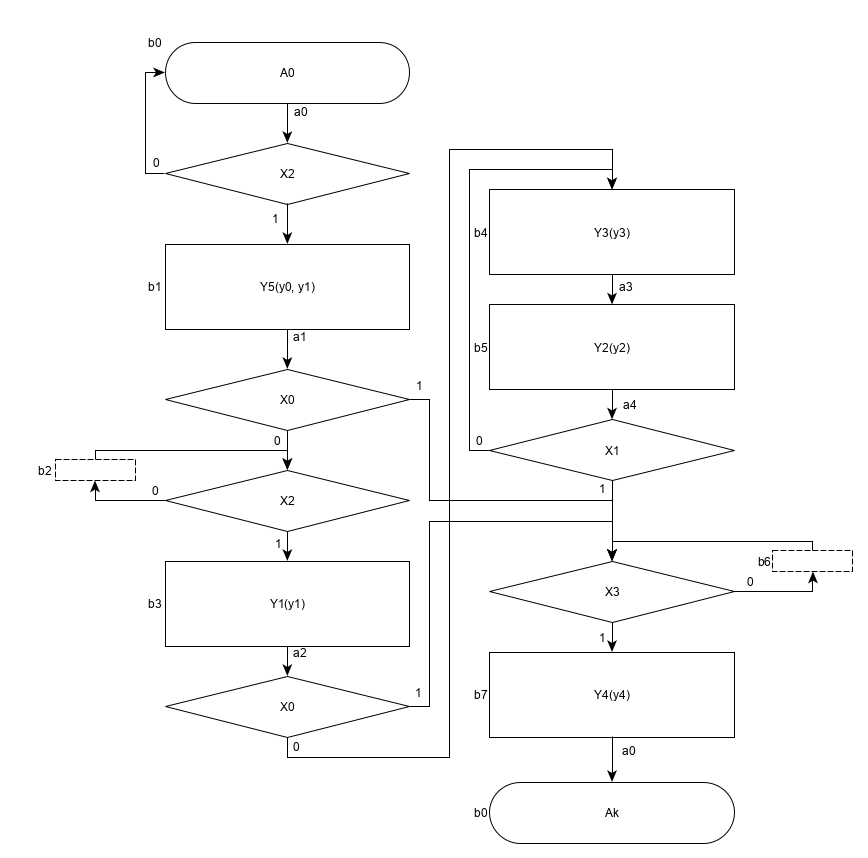
**Содержательная граф – схема алгоритма**



# Приложение В

(обязательное)

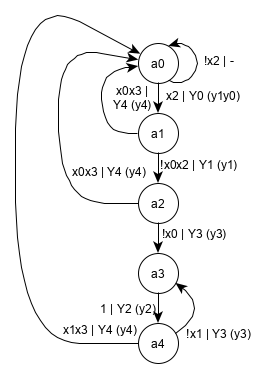
**Отмеченная граф – схема алгоритма**



# Приложение Г

(обязательное)

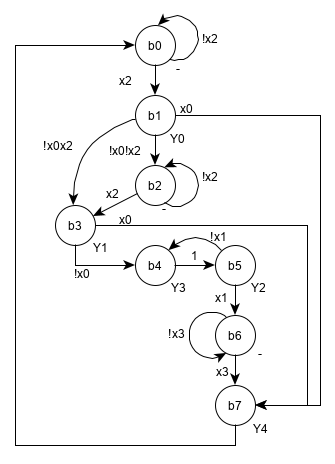
**Граф автомата модели Мили**



# Приложение Д

(обязательное)

**Граф автомата модели Мура**



# Приложение Е

(обязательное)

**Управляющий автомат на основе СТ**

